1. Considerando a biblioteca-padrão da linguagem C, responda:

(a) Quais são as funções (e seus protótipos) para abrir e fechar arquivos?

fopen

FILE \*fopen(const char \*filename, const char \*mode);

fclose

int fclose(FILE \*stream);

(b) Quais são as funções (e seus protótipos) para escrever em arquivos?

fwrite

size\_t fwrite(const void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb, FILE \*stream);

(c) Quais são as funções (e seus protótipos) para ler arquivos?

fread

size\_t fread(void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb, FILE \*stream);

(d) Quais são as funções (e seus protótipos) para reposicionar um ponteiro para arquivo?

fseek

int fseek(FILE \*stream, long int offset, int whence);

(e) Quais bibliotecas devem ser incluídas no código para poder utilizar as funções acima?

Bibliotecas:

#include <stdio.h>

1. O que é a norma POSIX?

POSIX é uma família de normas definidas pelo IEEE para a manutenção de compatibilidade entre sistemas operacionais. POSIX define a interface de programação de aplicações (API), juntamente com shells de linha e comando e interfaces utilitárias, para compatibilidade de software com variantes de Unix e outros sistemas operacionais.

1. Considerando a norma POSIX, responda:

(a) Quais são as funções (e seus protótipos) para abrir e fechar arquivos?

open

int open(const char\* path, int oflag, ...);

close

int close(int fildes);

(b) Quais são as funções (e seus protótipos) para escrever em arquivos?

write

ssize\_t write(int fildes, const void \*buf, size\_t nbyte);

(c) Quais são as funções (e seus protótipos) para ler arquivos?

read

ssize\_t read(int fildes, void \*buf, size\_t nbyte);

(d) Quais são as funções (e seus protótipos) para reposicionar um ponteiro para arquivo?

lseek

off\_t lseek(int fd, off\_t offset, int whence);

(e) Quais bibliotecas devem ser incluídas no código para poder utilizar as funções acima?

Bibliotecas:

#include <fcntl.h>

#include <unistd.h>